

stage CARTAHU

Outils et Moyens Utilisés

Présentation des moyens et des outils
utilisés pour le projet

Référence du document	LETG_CM_OMU_2-1
Version du document	2.1
Date de version	07/05/14
Etat du document	Fini
Rédacteurs	Maxime Collin
Relecteurs	

Historique des Modifications

Version	Commentaire	Date de modification	Auteur
1.0	Création du document	23/04/14	Maxime Collin
2.0	Ajout Environnement de Développement et Test	24/04/14	Maxime Collin
2.1	Corrections	07/05/14	Maxime Collin

Table des matières

<u>I)Bureautique.....</u>	<u>4</u>
<u>II)Gestionnaire de version.....</u>	<u>4</u>
<u>III)Modélisation.....</u>	<u>4</u>
<u>IV)Langages.....</u>	<u>4</u>
<u>V)Environnement de Développement.....</u>	<u>4</u>
<u>VI)Tests.....</u>	<u>5</u>

I) Bureautique

Travaillant sous un environnement Linux, OpenOffice s'est tout naturellement imposé comme outil de bureautique.

II) Gestionnaire de version

Du côté du gestionnaire de version, c'est Git qui a été choisi en accord avec mon maître de stage Mathias Rouan et l'administrateur système et réseaux Christophe Martin

III) Modélisation

J'utiliserai Dia pour modéliser les différents diagrammes, en raison de son ergonomie et de sa licence libre.

IV) Interface Homme-Machine

Pencil est un très bon outil pour concevoir des IHM (Interface Homme-Machine) permettant de créer des liens entre les pages sur des zones de la page (comme un bouton). Ses fonctionnalités d'export seront aussi très utiles.

V) Langages

Les applications seront développées en php5 et javascript, avec la bibliothèque JQuery et son plugin JQuery UI pour la manipulation des objets du DOM. Pour la génération de graphique c'est la librairie Highcharts/Highstocks qui sera utilisée, pour ses performances, sa généricité et sa prise en main aisée.

VI) Environnement de Développement

J'utiliserai Eclipse comme Environnement de développement avec le framework Symfony. Associé avec Eclipse, j'intégrerai Git pour le partage des sources et Phing pour l'automatisation des tâches. Firebug, JavaScript Debug Toolkit, xDebug et le Web Debug Toolbar seront utilisés pour le débogage.

Enfin eAccelerator et minJS pour fournir en code minimaliste destiné au serveur.

VII) Tests

Pour les tests on pourra utiliser de nombreux outils :

- PHPUnit et PHPUnit pour les tests unitaires
- JSLint, CSSLint et PHPLint pour l'analyse statique de code
- JSLitmus et PageSpeed Insights pour les test de performance
- Selenium pour les test automatisé et la montée en charge avec Tsung
- PHPDepend pour la métrique
- BrowsersShots pour la compatibilité des navigateurs
- et enfin xDebug avec la Web Debug Toolbar pour le profilage et la couverture de code